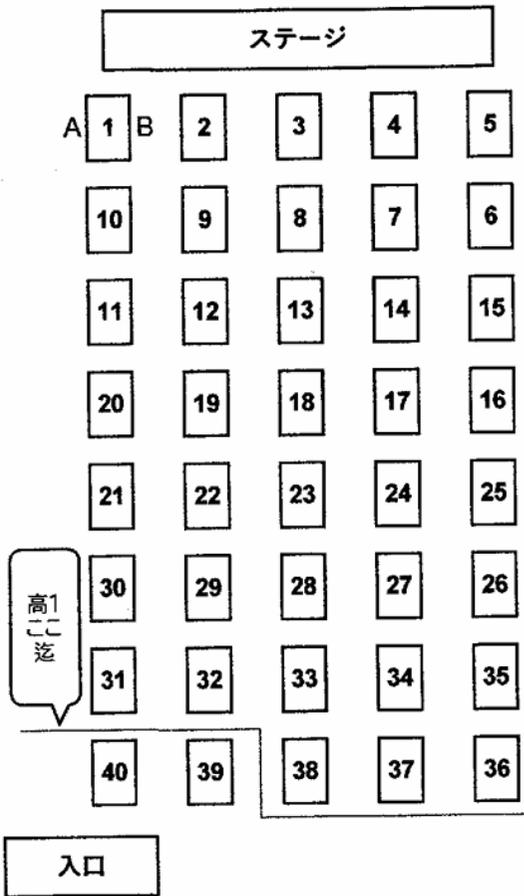


アリーナ パネル配置図

中 I
高 1

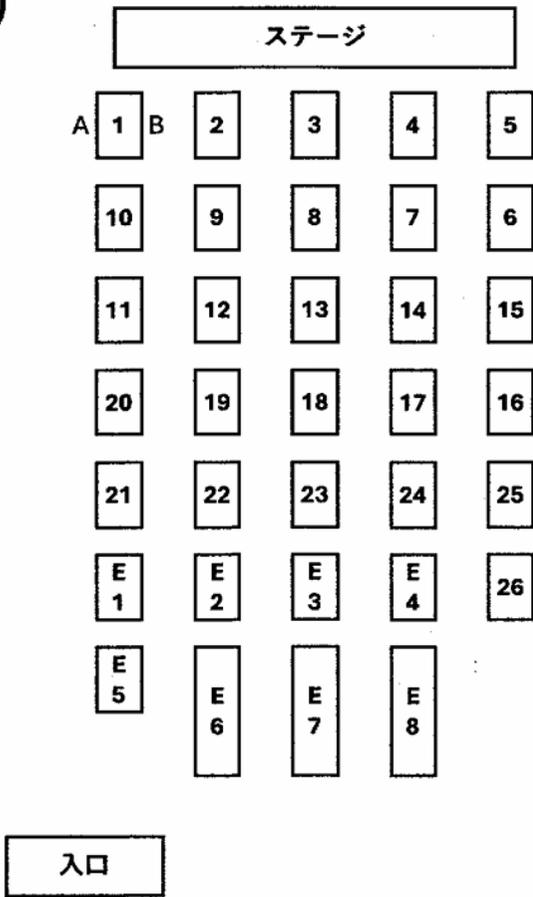
【凡例】
A 面
パネル番号
B 面



高 2

E : 英語発表

【凡例】
A 面
パネル番号
B 面



アリーナ パネル配置図
中 I
中 II
中 III
高 1
高 2

発表タイトル 中 I

発表タイトル	
1	A 練馬の親子の関わり方 - 日常生活を見つめて分かった事 - B 練馬区の若者は高齢者と関わりをもつべきか - 地区別みる練馬の今 -
2	A 石神井公園をもっと楽しく - 自然と歴史を活かした新たな付加価値を - B 練馬大根を流行らせる方法 - 練馬を第二の原宿に -
3	A ストラックねりアウト - 知っておどろく練馬の歴史 - B 練馬の自然をもっと増やすには - 民有地の自然も増やす -
4	A 自己流！練馬野菜の活かし方 - 練馬野菜を子供と美味しく食べるには？ - B 若者の関心を練馬区に - 推し活の観点から考える -
5	A 学生の歴史に対する関心を高めるには - 練馬の公園から広げる - B 練馬区の病院を増やすには - 人口における病院数から探る -
6	A 練馬大根を広める - 練馬大根で賑気を覚ます - B 練馬のアニメ産業を守るためには - アニメーション制作者の減少を抑えよ -
7	A 練馬区の少子化を防ぐ - スパゲティと共に若者と高齢者をつなぐ練馬区祭プロジェクト - B 練馬区向上委員会 - 「東京らしさ」と「自然の豊かさ」を組み合わせたまちづくり -
8	A 23区なのに... 交通どこ行った地帯 in 練馬 B 練馬の緑はなぜ減るのか？ - 剪金と緑の関係から考える -
9	A 練馬大根をはやらせるためには - プレインロットから始める NEW アイデア - B 練馬区道路円滑化大作戦 - 練馬区ドライバーを洗滞のストレスから救う -
10	A アニメからみる地域活性化について - 実践例から考える - B 屋上緑化について - 練馬の屋上0.1億畳、緑化するには -
11	A 「もう一個！」が止まらない大根餅 - 練馬大根×子供に愛される大根餅 - B 駐車・駐輪場から始める緑化計画 - 現代人の暮らしに緑を -
12	A 練馬区大音楽祭 - 音楽の力と文化が共鳴！ - B 練馬の農業を盛んに - 野菜を増やして練馬を元気に -
13	A 練馬の街の食べ歩きプラン - 練馬の観光客を増やすには - B 迷子ゼロ化プロジェクト！ - 学校生活での迷子を減らそう -
14	A 湧け！練馬ベジフェス！ - グルメフェスで人間の笑顔と健康と活気を守る - B 協働活動問題 - アニメ聖地を活用して推進を目指す -
15	A 練馬区の子どもの求める公園とは - 練馬区の公園の課題と現状について - B 練馬区農産物売り上げ増加計画 - レンタル農園を通じて -
16	A ネリマ・ザ・ミュージカル - 練馬の歴史を演劇と歌で楽しく学ぶ - B 伝統芸能×現代 - 江戸刺繍における後継ぎ問題について -
17	A 銀杏は練馬を救えるか！？ B きたぞ！NERISHの時代 - 大根と美容パックで練馬と肌を救う -
18	A 練馬の自然の美しさ - 練馬の自然と景観のコラボ - B 練馬から見る教育業の苦勞
19	A SNSで広める練馬野菜 - SNSでのPR攻略法？！ - B 練馬区の自然を増やすには - 自然を増やす意味から考える -
20	A 練馬区の平和活動の普及 - 小中学校の歴史とコラボ！ - B 練馬大根を知ってもらうには - SNSによる情報発信を利用して -

前半

発表時間

① 8:45~9:00 ② 9:00~9:15 ③ 9:15~9:30

発表タイトル	
21	A 練馬の緑をもっと豊かに - 子供も楽しめる取り組みを！ - B 練馬にボールを使える公園を増やすには - 練馬区内にある公園の課題の観点から -
22	A 練馬区の果物狩りの知名度を上げるには - 公共交通機関を使って - B 練馬区のみどりを増やすには - 人と環境の関係性から -
23	A 練馬の自然を知ってもらうためには - スタンプラリーで現地に呼びこむ工夫 - B 練馬活性化の鍵は公園に！ - 地域の人の笑顔を作る中学生の挑戦 -
24	A もっと近く、もっと快適に。 - 練馬区内の新しい移動スタイル - B 身近な環境に広がる外来種 - 実践例から考える池の対策 -
25	A 練馬を知ってもらうには？ - 大泉にしかないアニメの魅力から - B 自然豊かな大都市へ！ - 公園と共に発展していく練馬 -
26	A 練馬区の柿の知名度を上げるには - 学校給食やイベントにおける観点から - B 練馬をもっと住みやすい街に！ - 観光ツアーで収入UP -
27	A 練馬大根を救うには - 農家を増やすことから考える - B Global Nerima Vision - 暮らしに国際色をプラス -
28	A アニメの街・練馬の知名度を上げるには - 中学生の視点から考えたアニメイベントの提案 - B ミッションN - 練馬の伝統保護作戦 -
29	A 練馬区の緑地面積の変化と意識 - 東京22区の統計データから考える - B 練馬大根をもう一度！ - 農業体験を通じて味わう楽しさ -
30	A アニメのまち・練馬を探る - 練馬でたくさんのアニメが作られていることの知名度up！ - B
31	A 練馬区は推し活しやすい？！ - K-POP オタの視点から練馬区の交通網を考察 - B 練馬大根の生産量を増やす - 練馬の農業の観点から -
32	A 農業を辞める人を減らすには - 知ってもらおう、農業のこと - B 練馬区の空き家を減らすには... - 空き家を「売却」という観点から -
33	A あのアニメも練馬から！？ - 練馬は自然だけじゃない！練馬のアニメを伝える大作戦 - B 練馬区の線路に安全を
34	A 地域の関わりを増やすために - デザインの観点から - B 練馬区のアニメを広めるには - みんなで楽しむアニメの町 -
35	A 練馬で自然界限 - 大きな公園を活用して - B 練馬区公園のにぎわい再生 - 人口によるニーズの変化から探る -
36	A 恐るべき雑草（アイツ） - 練馬区における雑草がもたらす危険とその減少方法 - B ゴミはゴミ箱へ！ - ゴミ箱で練馬をきれいに -
37	A 「アニメNo.1」のまち練馬 vs 杉並 - 施設の充実・ターゲット層から探る - B アグリバイト構想 - 都市農業の人手不足を解決する新しい働き方 -
38	A 練馬区のブルーベリーを有名に！！ B 広がれ！ネリマンドレイクダイコン - ハロボタと夢のコラボ マンドレイクダイコンを練馬の名物に -
39	A 練馬区の少子高齢化 - 子育ての負担を減らすために「隠れ」待機児童の観点から - B 守ろう！練馬の緑 - 畑の現状とスマート農業 -
40	A 練馬区実は...アニメだらけだった件 - 埋もれがちなアニメ文化、どうやったら伝わる？ - B

発表タイトル 中 I

1	A	練馬区の魅力をより伝えるためには - 多くの人に届ける -
	B	練馬区緑被率の維持 - 維持するために必要な事 -
2	A	練馬の特色はどうすれば伝わるか - 観光誘致大作戦 -
	B	若者の農業への関心を高めるには? - 癒しの緑を身近に -
3	A	公共の駅に一工夫 - 安心して便利な施設改革を -
	B	中学生が考える理想の駅のプラットフォームについて
4	A	広まれ、練馬の魅力 - SNS を活用した魅力発信 -
	B	練馬区の緑を増やすために - 緑のカーテンを利用して -
5	A	練馬大根を復活させる - 目立つデザインで消費量を増やす -
	B	練馬大根を知ってもらうための販売アイデア - 販売できるレベルを目指して -
6	A	公園の案内板の内容を充実させる - QR コードを用いて -
	B	練馬大根の知名度を上げるには - たくあん作りから知るその魅力とは? -
7	A	練馬区の貸自転車をよりよくしていくためには
	B	練馬キャベツの実力は計り知れず - その正体を世間に!! -
8	A	練馬大根を購入してもらうには - 練馬区民以外の人に対して SNS を活用して販売促進へ -
	B	練馬区のフードロス減らすには - 食べられなかった「食品」ゼロを目指す第一歩 -
9	A	練馬区の若者の人口を増やすには - 移住、定住促進の観点から -
	B	練馬の猫を減らすために
10	A	練馬のアニメを広めるには - 練馬区の魅力として -
	B	練馬をアニメの「消費地」へ! - なぜ、練馬はアニメのまちとして有名ではないのか -
11	A	練馬のキャベツを広めるには - 地産地消を促進する取り組みの観点から -
	B	やすらぎの練馬とわたしたちの自然 - 若者向けの植物 PR 方法 -
12	A	練馬の暗い道を安心して歩くためには - 360 度ライトで夜道を変える -
	B	練馬の緑を増やすには - 種ボールで緑を救う -
13	A	練馬の緑を増やすには - 民有地ごとの緑の改善 -
	B	めざせ! アニメの力で練馬の観光推進!!
14	A	狭い道路と防災意識 - もしもの時のために、私たちができること -
	B	夫婦カウンセリングをもっと身近に - 意味ないなんて言わせない 練馬区の離婚率を下げるためにできること -
15	A	練馬区の駅で人身事故を防ぐには - ホームドアとは異なる方法から -
	B	料理で緑のまちづくり - 練馬の農業を救おう! -
16	A	きなこと大根で練馬を救う! - 大根のフードロス削減のために -
	B	練馬区のサッカー部を増やせ! - 中体連とクラブチームのメリット・デメリットを徹底解説 -
17	A	練馬区のアニメの認知度を上げるためには - 練馬が制作の地であることを活かして -
	B	練馬大根を広めるには? - 練馬大根かヌチヨロで練馬の魅力为全国へ -
18	A	「練馬=大根」を常識にするには
	B	練馬スバゲティを全国的に知ってもらうには - 筆記用具の観点から探る -
19	A	練馬特産品を広めていくには? - 消費者の立場から探る -
	B	外国人観光客が練馬区で楽しく観光するには - ガイドスタッフの観点から探る -
20	A	練馬まつりの来場者数増加を目指して - 地域の伝統を生かした練馬まつりへ -
	B	練馬区での無人販売所の利用者数を増やすには - ライブ配信で今ある野菜を見える化 -

後半

発表時間

① 9:35 ~ 9:50 ② 9:50 ~ 10:05 ③ 10:05 ~ 10:20

21	A	練馬大根チップス化計画 - 地元野菜の知名度アップ -
	B	石神井城跡の魅力を広めるには - 地域の祭りでのパンフレット配布 -
22	A	落ち葉清掃を楽しくするためには - アートやゲームを通して -
	B	現代版「トキワ荘」 - シェアハウスでアニメーター不足に終符を -
23	A	崖上緑化の魅力とは - Coconeri のイベントを通して -
	B	直売所での練馬の農作物の売り上げを増やすには - ねり丸くんを使った区の取り組みを参考に -
24	A	練馬のアニメを広めたい! - ミニコミケから広がる創作と人々の輪 -
	B	練馬区の伝統工芸品を若者に知ってもらうには - 伝統工芸を使って流行のトレンドをおさえる! -
25	A	みどりバスの減便を防ぐには - 新ルートで利用者を増やす -
	B	図書館の利用者数を増やすには - 親子をターゲットとした図書館イベント -
26	A	農地の減少を防ぐためには - 練馬区の野菜の消費量から探る -
	B	練馬大根を美味しく食べるには - 練馬大根の特徴を利用したメニューの提案 -
27	A	病児保育の課題に対する解決策 - STEP1 知ってもらうには -
	B	
28	A	社寺の魅力を発信しよう - イベントでつながる地域の人々 -
	B	植物への関心を高めるには - 樹木マップを通して見る練馬区の植物 -
29	A	練馬大根のおいしさを伝えるには - 目指せ! 学校給食人気メニュー -
	B	小中学生へ伝える、練馬の文化と技術 - 練馬 EXPO で工業体験 -
30	A	「アニメのまち練馬」を盛り上げる - ボランティアで地域交流の活性化 -
	B	野菜の無人販売所のデメリットを改善するには - 農家側で見た課題から考える -
31	A	練馬区の学童保育は本当に問題なのか - 子供の放課後の多様な過ごし方から考える -
	B	練馬は本当に暑いのか - 気候と地形から考える -
32	A	空き家はすべて活用すべきか - 練馬区における活用と解体の特性から考える -
	B	白子川の在来種・絶滅危惧種を守るには - 子供たちの力でボランティア活動を活性化させる! -
33	A	練馬区の公園をきれいにするには - 清掃ボランティアへの意識調査から考える -
	B	練馬区の交通事故を減らすためには - 練馬区民の意識調査から考える -
34	A	魅力ある出産支援とは - 練馬らしさあふれる出産支援 -
	B	練馬に魅力を - ゆるキャラを使って訪れられる街に -
35	A	練馬水系ステーションがなくなることで起こる課題とは
	B	練馬の子供たちの通学路を安全に - 子供の意識を向上させるには -
36	A	緑被率を守りたい - 民有地の緑被率の減少の実態からわかること -
	B	練馬区をもっと健康に - 特定保健指導の受診率を増やすには -
37	A	練馬の農業を盛り上げるには - 農地を残す仕組みから考える -
	B	農業を通して文化を継承し、地域のつながりを強くなる。
38	A	練馬に住んでいる外国人が暮らしやすくするためには
	B	高齢者が生活を送りやすくするには - 二つの交通手段から探る -
39	A	もっと知ってほしい! 練馬のキャベツ - 練馬大根よりも有名に! -
	B	みどりバスの減便を防ぐには - 子育て世帯の利用を増やす -
40	A	子育ての負担を減らすには
	B	練馬大根の魅力を広げるには - 若い世代に広く広めるには -

発表タイトル 中 II

発表タイトル	発表者	発表時間
人間関係 コミュニケーション	2 兄弟げんかによるストレスの実態と軽減方法についての一考察 - 中学2年生の家庭における参与観察から -	1-1
	4 自己開示が人間関係における不安解消につながるのか - 中学2年生を対象としたアンケート調査と考察 -	1-2
	6 LINEでの誤解は冗談で解消されるのだろうか - 中学2年生を対象としたアンケートの結果をもとに -	1-3
社会課題 環境問題②	1 クレーンゲームの消費金額を抑える方法 - 遊ぶ目的・順序の観点から -	1-4
	3 交通空白地域における移動手段の選択 - 大泉生と文化祭来場者を対象としたアンケート調査 -	多目的2
	5 若者におけるマスク依存の原因とは - 防衛本能・顔・自信という自己肯定感の3観点から探る -	2-3
社会課題 環境問題①	2 訪問調査から考える避難所の課題と改善策	2-2
	4 衣服に関わる環境負荷軽減に向けた検討 - 色あせた衣服の処理方法での環境負荷の評価 -	2-1
学習・進路	1 問題提示量の変化が学習にもたらす影響 - 中学生を対象とした比較調査 -	講義室3
	3 勉強時間確保メソッドの検証 - 行動宣言と時間管理による変化 -	講義室4
	5 類型化・自己理解により中学生の課題の取り組み方は 主観的な改善がみられるか	3-1
身体の不調 健康管理	2 糖類0の食品は糖分過剰摂取の抑止力となり得るか	3-2

前半

発表時間

① 8:45~9:00 ② 9:00~9:15 ③ 9:15~9:30

発表タイトル	発表者	発表時間
身体の不調 健康管理	4 無意識下での姿勢維持方法の検討 - 部位別筋力トレーニングによる検証 -	3-3
	6 CVSによる視力低下を防ぐ最適な休憩時間とは	多目的3
スマホ	1 スケジュールと娯楽による勉強への影響	自習室2
	3 スマホの使用と勉強効率の関係 - 中学2年生に聞く、スマホを使用しながらでも勉強ができる方法とは -	自習室1
	5 スマホ環境が学生の学習集中度に及ぼす影響	講義室5
	7 割れにくいスマホフィルムの特徴に関する探究	I-I
睡眠	2 5限目の眠気と昼食時の咀嚼回数との関係性について	I-II
	4 日中のパフォーマンスは向上させることができるのか - 中学生を対象としたアンケートと睡眠前の行動による比較 -	II-I
	6 就寝直前の行動による睡眠の質調査 - スマホコンテンツとの関係性 -	II-II
運動能力 体づくり	1 お金をかけない 階段の安全策の提案	II-III
社会課題 環境問題①	6 カラスにゴミをあさらせないためには - 石神井清掃事務所での取材を通して -	II-IV
運動能力 体づくり	3 色が集中力に与える影響 - 324マス計算を通して -	I-IV

発表タイトル 中 II

人間関係 コミュニケーション	3	沈黙を避けたい中学 2 年生のための話題とは - 対面実験から盛り上がる話題の共通点を考察 -	1-1
	1	その話し合いまだ続けるつもり？ - 大泉中学 2 年生のグループワーク改革の考察と提案 -	1-2
	5	三人組における「2:1 構造」が生む孤立感 - 話し手と聞き手の関わり方に着目した中学生グループの分析 -	1-3
	7	対人関係でのストレスを軽減するには - AI による要素抽出とインタビュー調査から -	1-4
社会課題 環境問題①	2	西武池袋線満員電車乗車によるストレス値の計測 - 本校中学 II 年生へのアンケートから -	多目的2
	4	震災対策への意識は改善できるか - 体験型ボードゲーム「防災ゲーム」の開発 -	2-3
社会課題 環境問題①	1	事実周知が行動に与える影響 - ポスター掲示による給食の残菜率の変化 -	2-2
	3	ごみ箱の仕掛けが分別意識と行動に与える影響の考察 - ラウンジでの検証実験をもとに -	2-1
	5	噂の変容における感情強度とネットワーク構造の影響 - 中学生を対象とした伝言ゲーム実験及びネットワーク構造の比較実験による実証的検討 -	講義室3
学習・進路	2	解答提示前の思考時間と解答参照方法が 幾何証明問題の定着率に及ぼす影響	講義室4
	4	勉強計画の内容と正答率の向上の関係	3-1
	6	机上占有率が勉強開始までの時間に与える影響とは	3-2

後半

発表時間

① 9:35 ~ 9:50 ② 9:50 ~ 10:05 ③ 10:05 ~ 10:20

身体の不調 健康管理	1	勉強効率を高める最適姿勢の研究	3-3
	3	ランドセルの中身の軽量化に向けた提案	多目的3
	5	良い姿勢の習慣化に向けたストレッチ介入の有効性	自習室2
	7	SNSが若者のダイエットに与える影響	自習室1
スマホ	2	勉強効率を上げる勉強前の行動について - 勉強前の行動と効率の関係を調べる実験 -	講義室5
	4	背景音楽の変化が勉強時の認知機能に与える影響の分析	I - I
	6	スマホ使用時間・画面色と生活満足度の関係 - グレースケール前後比較実験 -	I - II
睡眠	1	睡眠の質向上に繋がる就寝前の行動 - 効果的な組み合わせの考案 -	II - I
	3	就寝前の行動は睡眠に影響するか - 同年代の睡眠の質の推移から考える -	II - II
	5	学校のできる眠気対策について	II - III
	7	睡眠前の行動と睡眠の質の関係 - 睡眠の自己評価と反射神経テストの結果から -	II - IV
運動能力 体づくり	2	周囲の環境と長時間の運動能力の関係	I - IV
社会課題 環境問題②	6	ジェンダーバイアスが思考と行動に与える影響 - 無意識の偏見を自覚する前後の比較 -	I - III

発表タイトル 中Ⅲ

発表タイトル	発表タイトル	発表時間
情報	3 ネットリテラシーを身に付けるためには	1-1
	5 情報モラル教育の有効性 - フェイクニュースを用いた効果の検証 -	1-2
	6 TikTokでバスリ隊	1-3
医療	1 中学生の共通のストレスを見つける - 中学生がストレスとうまく付き合える社会の実現に向けて -	1-4
	4 活性炭フィルターの可能性 - 日焼け止め吸収剤DHHBを除去できるか -	多目的2
	5 捻挫した人ほど欠かさないルーティーン - 意識調査で分かった予防のヒント -	2-3
環境	2 海洋酸性化のシンソウをお話します。	2-2
	4 本校の土壌生物による植物の成長への影響 - 小カブの育成から考える -	2-1
共生	1 ゲームのテクスチャはなぜ分かりやすいのか - CUDの活用 -	講義室4
	3 備蓄を生かした災害によるストレスの緩和について	3-1
	5 推し活×地域活性化 - Vtuberで地域の元気スイッチON! -	3-2
社会・行政	1 デイサービスにおける利用しやすいレクリエーション検索サイトに向けて - 介護職員の負担軽減 -	3-3

前半

発表時間

① 10:35 ~ 10:50 ② 10:50 ~ 11:05 ③ 11:05 ~ 11:20

発表タイトル	発表タイトル	発表時間
社会・行政	3 中学生に効果的なアサーショントレーニングの検討 - 都立大泉附属中の事例から -	多目的3
	5 学校における最適なコンポスの条件とは - 酢の量と防臭の関係性 -	自習室2
法律・政治	1 嘘はこうして作られる - 投稿者視点で暴くフェイク -	自習室1
	6 幼児による窓からの転落事故のストッパーとは - 錯視を用いて -	講義室5
	7 株式投資の学習において中学生に最も適している方法とは？ - 「講義」「動画」「ポスター」によるそれぞれの知識定着率から考える -	I - I
スポーツ	1 中高生における足首捻挫予防ストレッチの比較	I - II
	3 身長成長促進について - 大腿四頭筋におけるストレッチの効果 -	II - I
	5 運動部員のテスト期間の運動不足解消法とは	II - II
教育	1 日本の目指すべき「平和教育」とは	II - III
	2 授業の理解度、上げたくない？ - 生徒の発言が授業の学びに与える影響を中心に -	II - IV
	3 対人コミュニケーションを改善するための緊張の緩和方法	I - IV
環境	1 ヒルミミズを活用した河川・湖沼における汚れ具合の推測	I - III

発表タイトル 中Ⅲ

発表タイトル	発表時間	発表場所
情報	1 若者のスマホの使い過ぎを防ぐには - 独自開発のアプリを通じて -	1-2
	2 親子の取説 -スマホ編- - スマホトラブルを減らすには -	1-3
	4 "1分"で大泉生をフェイクニュースから救えるのか?	1-4
医療	2 体育館の避難所生活のストレスは空間の工夫で解決できるのか	多目的2
	3 縦型動画が中学生に与える影響	2-3
	6 森林画像のリラックス効果の可能性	2-2
	7 エスプレントの普及と所有権の放棄 - 日本における活動の衰退を背景に(人口言語研究の視点から) -	2-1
環境	3 圧電素子を用いた雨滴発電による太陽光発電への補助利用の検討	講義室4
	5 大泉中高の教室の換気効率向上に向けた検討	3-1
共生	2 筆記時の手のカバーは左利きの不便を軽減できるか	3-2
	4 誰でも気軽に服選びができる社会へ - 車いす利用者×バーチャル試着室 -	3-3
	6 児童施設で進めるふいよびによびの普及促進	多目的3
社会・行政	2 バドミントンシャトルの羽におけるリユースの可能性 - 保温性・吸湿性・弾性・圧縮性の実験から -	自習室2

後半

発表時間

① 11:25 ~ 11:40 ② 11:40 ~ 11:55 ③ 11:55 ~ 12:10

発表タイトル	発表時間	発表場所
社会・行政	4 進学が生む「教育分断」と地域交流の希薄化	自習室1
	6 若者の政治への関心を向上させるには - 政治の情報を知る手段としてのラベルの可能性 -	講義室5
教育	4 理科の苦手を解消する - 理科の理解を深めるための実験の可能性 -	I-II
法律・政治	2 有権者の投票の指標を作るためには - 都議会選候補者の公約と考える -	II-I
	3 大泉の生徒及び保護者に固形シャンプーを普及させる - パッケージに使用方法を明記することの効果とは -	II-II
	5 PR動画においての数値的評価と感覚的評価 - 12の市で比較 -	II-III
	4 青葉マルシェにおいて中高生の来場者を増やすには - 運営参加と来場者アンケートによる施策検討 -	II-IV
スポーツ	2 中学生の体力に短時間室内運動は有効か - 体力測定の観点から -	I-IV
	4 青少年の受験期の運動不足を解決するには - タバタ式プロトコルから考える -	I-III
教育	5 それって本当にリサイクル? - リサイクルとリユースの言葉の誤用を見直す -	III-I
	6 送迎の負担を減らすには - 小学校という場を活用した習い事の普及 -	III-II
	7 より楽しい中学数学の授業をつくるには - グループワークの活用案 -	III-III

発表タイトル 高1

学系	発表種別	発表タイトル
法律・経済	1	A 日露の国際交流についてロシア人高校生と意見交換を進めながらの考察
法律・経済		B スマートシュリンクを通して函館市を消滅可能性都市から脱却へ
法律・経済	2	A 裁判におけるAIの導入のメリット
人文		B 人の心が動かされるわけとは - となりのトトロから考える -
数理科学	3	A 作業前の音楽傾聴は作業効率と関係があるのか
人文		B 紙媒体上の文章の表示方式の工夫によるリーダビリティの向上
人文	4	A 学校教育における生徒の自主性と規則の関係
人文		B 音楽を聴きながら勉強をした時の集中力について
データサイエンス	5	A 就寝前のスマホの使い方によって睡眠の質は変わるか
商・経営		B 温泉複合施設“きとろん”から学ぶ観光業で地方自治体の財政を回復させる方法
心理統計	6	A 実写CMにおける高校生の印象に残るデザインの比較
商・経営		B 「好き」を伝える方法を、マーケティングから学ぶ。
商・経営	7	A SD法による韓国コスメパッケージの感性評価と購買意図の分析
商・経営		B 電子書籍の市場拡大による紙書籍の独自性の再発見について - 書籍の内部管理に関する探究 -
心理統計	8	A 耳に残る音楽は曲の特徴と精神状態どちらの影響か
商・経営		B 日本の学生はなぜ起業に踏み出せないのか - IUから見る学生起業のリアル -
行動経済	9	A 友人への誕生日プレゼントから見る価値観の違い
行動経済		B スポーツで得たスキルと職業スキルの関連性 - 自分らしさを活かしたアスリートのセカンドキャリアについて -
行動経済	10	A 作り置きにおける食生活改善の可能性
行動経済		B 環境にやさしく、活用可能な包装素材のデザイン
科学技術・工学	11	A 丸ノコを使わない段ボール切断機 - ノコギリからカッターに -
科学技術・工学		B フクロウのセレーション構造における手持ちファンの可能性
科学技術・工学	12	A 駅弁の温かくなる装置は普通の弁当に応用できるか
科学技術・工学		B パラボラアンテナを利用した簡易集光器の開発
生化学・環境	13	A 日焼け止めのSPF値と落としにくさの関係
データサイエンス		B 快適な睡眠を得るのに適した運動時間
生化学・環境	14	A 色彩による味覚強度の変化
生化学・環境		B ココアを使った目覚ましとテオブロミンの利用について
生化学・環境	15	A 髪の毛を効率的に伸ばすためには
データサイエンス		B 寝室環境と就寝前に聞くBPMの低い音楽が入眠時に与える影響とは
数理科学	16	A 視覚的要素を活用して数学のケアレミス減らす方法
行動経済		B 動画の投稿の仕方による登録者数の伸び率の違い
地域・文化	17	A より印象に残るご当地キャラの特徴
数理科学		B きゅうりを冷凍保存した際の切り方の違いによる変化
グローバル	18	A リラックスできる音楽とは - 音楽の調と心理の関係性 -
数理科学		B 独自アプリを活用した考古学的発掘・復元の可能性
数理科学	19	A ソフトテニスにおけるよく伸び弾まないスライスの最適な打ち方について
データサイエンス		B エビングハウスの忘却曲線は睡眠時間によってどのように変化するのか

前半

発表時間

① 10:35~10:50 ② 10:50~11:05 ③ 11:05~11:20

学系	発表種別	発表タイトル
データサイエンス	20	A 睡眠中央時刻の変動と睡眠の質の関係
データサイエンス		B 肺活量の増減と管楽器を続けている期間には関係があるのか
心理統計	21	A 高校生の音による勉強中の集中力の向上
データサイエンス		B 明確な夢は夢の内容認知にどのような変化を与えるか
心理統計	22	A アンビエント音楽のタイプによって人が感じる印象の変化
心理統計		B 写真の視覚的特徴が感情にもたらす影響
科学技術・工学	23	A シューズに入れる溝は摩擦にどのように影響するのか
心理統計		B 高校生の自己肯定感はマインドフルネスで上がるのか
科学技術・工学	24	A 壊れたシャトルは蘇るのか? - 修理後の飛行性能と実用性を探る -
心理統計		B 勉強前の裁縫が学習集中状態に及ぼす影響
生化学・環境	25	A クサガメは掃除機の何に反応しているのか
心理統計		B 学習効率における教科と机上環境の関係 - 大泉高校1年生における共通テストと計算問題の分析から -
薬学・医療・スポーツ	26	A 女子サッカーにおける効果的なゴールキックの分析
グローバル		B 台湾をめぐる開港を念頭に置いた、日本とアメリカの高校生における地政学的認識の国際比較分析
薬学・医療・スポーツ	27	A 理想の体型になるために
地域・文化		B ピンネタにおいてのフリップの役割とは
人文	28	A 時代の変遷に伴う「人間失格」観の変化について - 太宰治「人間失格」と西尾維新「蒼き狼、天に舞う」の比較から -
地域・文化		B 都市部における交通渋滞の解消に向けて
グローバル	29	A 時代によって日本の人気女性アイドルの顔はどのように変化するのか
薬学・医療・スポーツ		B 人それぞれの疲れにくい歩き方とは
グローバル	30	A 会話において相手を不快にさせる要因
グローバル		B 留学生と関わる機会を増やすには
人文	31	A 『不思議の国のアリス』の詩の分析を通して見る社会風刺性
グローバル		B 星野源の楽曲の歌詞におけるその特徴と変遷 - 形態素解析を用いた日本語学の側面から考察する -
地域・文化	32	A 味覚・触覚・視覚に配慮した食べやすいオートミールレシピの開発
地域・文化		B より良い第一印象と歯並びの関係性について
生化学・環境	33	A 強風でも崩れない前髪を作るには
薬学・医療・スポーツ		B 高校生短距離選手における栄養補助食品の摂取が250m走パフォーマンスに及ぼす影響
薬学・医療・スポーツ	34	A 女子バスケット日本代表がアメリカ代表に勝つ戦術とは - Fourfactorsから考える -
法律・経済		B 自衛隊の人手不足を解消する広報戦略
科学技術・工学	35	A 奥多摩町の城を見つける - 地図から読み取れる土木工事跡から考える -
法律・経済		B シニア労働者における労働災害を減らすには
人文	36	A 大泉の労働環境はブラックなのか
薬学・医療・スポーツ		B 乳酸菌の量と効能の関係について
数理科学	37	A 朝が苦手な人でも目覚めが良くなる目覚まし音の探究、アラームの開発

発表タイトル 高1

発表者	発表タイトル
グローバル	1 A 寝溜めは社会的時差による集中力低下を改善するのか
グローバル	B ファッショントレンドを左右するものとは
数理科学	2 A 3D プリンターと仮設住宅
地域・文化	B 友達グループはどのような MBTI で形成されているのか
地域・文化	3 A 効率的に街頭募金の募金額を増やすには
データサイエンス	B 夕食の栄養素が睡眠の質に与える影響
地域・文化	4 A 探究の時間は生徒の主体性と学びの深まりにどのような影響を与えているのか
人文	B 辻村深月の「かがみの孤城」における伏線の分析
人文	5 A ダンスの「上手さ」の骨格標本による数値化
商・経営	B 教師の労働問題と教育の質は獨立できるのか - 教師の長時間労働が学びに与える影響 -
科学技術・工学	6 A テニスシューズのアウトソールの形で動きに差は出るか
データサイエンス	B 機械学習により映画のトレンドを予測する
商・経営	7 A ボードゲームの社会的意義と活用、心理効果について
商・経営	B ストリーミング最盛期に「CD だからこそ」の魅力を探る
商・経営	8 A 大泉高校のグラウンドに低コストで照明をつけるには
薬学・医療・スポーツ	B 暑い中でも運動するには
数理科学	9 A 刺激的な匂いは記憶の定着に効果的か
数理科学	B 4 種類のメジャーな生成 AI における問題作成能力の違い
数理科学	10 A 満腹より空腹の時のほうが集中力、記憶力は良くなるのか
数理科学	B 数式の図式化は理解に効果があるのか
人文	11 A 中学受験の算数において数学を用いた学習のほうが効率的ではないか
データサイエンス	B 聴覚を利用した自転車事故の防止策の考察
データサイエンス	12 A 他社路線との運行形態の比較から考える西武池袋線の遅延の原因
心理統計	B 高校生の悩みと色彩嗜好の関連性について
科学技術・工学	13 A 炭酸水における過冷却発生確率の溶存気体量の違いによる比較
心理統計	B ベットと過ごした時間と高校生の自己肯定感との関係性
行動経済	14 A 音楽を聴くことによる感情の変化が人々の購買行動に及ぼす影響
心理統計	B CM の色使いは高校生の購買意欲に影響するのか
心理統計	15 A 部活動の属性は他者からの印象に影響するのか
心理統計	B 書道作品の印象は料紙の色の印象と一致するか
数理科学	16 A “勝負強さ” は数字で表せるか - プロ野球における新指標の作成 -
グローバル	B 起立性調節障害に関する正しい理解の促進と学校における望ましい環境づくり
薬学・医療・スポーツ	17 A サッカーにおいて罰等のオフサイド判定制度に影響する要因の検証 - 視角・深度の観点から -
薬学・医療・スポーツ	B ソフトボール投げの飛距離を伸ばす即効性のあるトレーニング
薬学・医療・スポーツ	18 A テニスボールを用いたハンドリング練習は3P ショートの成功率を向上させるのか
薬学・医療・スポーツ	B 運動強度による眠気と脳の活性化の関連
グローバル	19 A 乃木坂 46 の全盛期をメンバー分析から解く
生化学・環境	B 四つ葉のクローバーの発生条件について

後半

発表時間

① 11:25 ~ 11:40 ② 11:40 ~ 11:55 ③ 11:55 ~ 12:10

発表者	発表タイトル
数理科学	20 A 生活習慣の改善によって肌の色を変えられるのか
グローバル	B 生成 AI 画像を用いた「映え」の再現と分析
法律・経済	21 A 結婚制度を問い直す - 子どもを前提としない結婚と同性婚 -
グローバル	B 第 4 世代から第 5 世代における、韓国女性アイドル曲の歌詞の変化
法律・経済	22 A Web 投票を取り入れることにより 18 ~ 29 歳の投票率は上昇するか
地域・文化	B 日本女性の睡眠時間を伸ばすのに効果的な髪のかかし方とは
法律・経済	23 A より良い学校とは - 校則の決め方から考察する -
人文	B スライドの視認性と色の関係
人文	24 A 香りや心理の関わり - 香りが感情や記憶に与える影響 -
心理統計	B 睡眠不足が記憶定着と学習パフォーマンスに及ぼす影響
データサイエンス	25 A ポケモンスリープから考える生活習慣改善アプリにおけるゲーム要素の効果
科学技術・工学	B 野球選手の目の下にあるアイブラックの効果とは
科学技術・工学	26 A ソフトテニスにおけるボール拾いの効率化
科学技術・工学	B 蜘蛛の巣構造の建築物の可能性
生化学・環境	27 A 日焼け止めを塗るタイミングで水質への影響は変わるのか
薬学・医療・スポーツ	B 持久走のタイムを向上させる条件
生化学・環境	28 A 髪を寝癖を無くすには
行動経済	B なぜ日本の女子高校生は Android より iPhone を選ぶのか
地域・文化	29 A 高校生が身に付けるべきリーダーシップについて
行動経済	B “教室” で授業を受ける意義
科学技術・工学	30 A 身近な素材を再利用して効果的な防音はできるか
行動経済	B 「雪見だいふく 1 つちょうだい」で真う交渉テクニック
生化学・環境	31 A ギリガニを無駄なく新たなタンパク源として利用することは可能か
行動経済	B アニメーションのキャラクターによる動きが人の感情移入に与える影響
行動経済	32 A 売れるパッケージの条件とは何か、色と写真の印象から考える
人文	B デザインシンキングの活用方法について
データサイエンス	33 A 地域に密着した乗換案内アプリの作成
データサイエンス	B 人前で演奏する際の緊張の度合いと曲の特徴の関係
生化学・環境	34 A 五時間目の体育でお腹が痛くならないお昼ご飯とは
生化学・環境	B 油の分解に身近なカビを利用することは可能か
生化学・環境	35 A 縮毛矯正から考える髪のうねりの軽減について
人文	B アンケートから分析する学生の恋愛の仕方とスマホコミュニケーションの関係
地域・文化	36 A SNS から探る誹謗中傷の特徴
地域・文化	B 小学校低学年児童を対象とした LGBTQ 教育プログラムの提案
薬学・医療・スポーツ	37 A 心拍回復が水泳のタイム成長に与える影響について
数理科学	B 目覚めのよさにおけるアラームの音と音量の相関関係について
グローバル	38 A 本来の意味とは異なる意図を持つ悪意な表現の分析 - 本校高校 1 年を対象としたアンケートから考察する -
科学技術・工学	B 口腔内の水分量から考える新たな口臭化学 - 水分摂取のみで口臭および不快感を防げるか -

発表タイトル 高2

ゼミ	パネル	発表タイトル
商・経営	1	A Z世代のMリーグ(プロ野球リーグ)の人気を向上させるには - 中学生へのアンケート調査から考える - B 経営と環境政策の両立を目指すヒートアイランド対策の適切な評価とは - 仮設評価によるアンケート調査を用いて -
	2	A 都立大泉高等学校における質問紙調査に基づく色彩嗜好と自己肯定感の関連 B 日本のテレビドラマの完結様式の種類 - 二次元マトリクスモデルによる構造分析の提案 -
生化学・環境	3	A アイドルマスター SideM の現状と展望 B ナイロン製ティーバッグからのプラスチック粒子放出を抑制する抽出条件の検討
人文①	4	A ルネサンス期のイギリス演劇における修辞法と感情との相関 B オンラインゲームにおける "Toxic" が発生する原因とは - ゲームシステムを比較して考える -
人文②	5	A デフリンピックの認知度向上に効果的な方法 - デファスリートのプロフィール項目に着目して - B レジスタンス文学が第二次世界大戦後のイタリアにおける国民的記憶の形成に与えた影響
	6	A ジャパンオリジナルはどのように構築されたのか? - グッドデザイン商品選定制度との結びつきに着目して - B 古典作品における花の象徴の変化が人々の文学的表現にもたらした影響 - 梅から桜への転換に着目して -
心理	7	A フォークランド紛争をめぐるスペイン国内の動向 - スペインプレスと政府の見解の違いに着目して - B 保健室へのアート導入が利用者にも与える効果 - 身体・心理的効果の測定から考える -
	8	A バドミントンのノック・ラリー練習における声出しの重要性 - 高校バドミントン部での調査から - B 現代に適したインターネット依存診断テストの作成
法律・政治・教育	9	A 直観的思考を認識することによって選択へのストレスを削減できるか B 本校の避難訓練における危機感の指摘 - 自然災害という見えない敵に何を思うのか -
	10	A 体育が好きな人も嫌いな人も全員が楽しめる授業デザイン B 中高生の体育嫌いを減らすための授業の在り方とは
法律・政治・教育	11	A 日本は重大少年犯罪の件数を減らすためにはどのような施策が必要であるのか? B 外見をめぐる校則の妥当性についての考察をするための基準とは
	12	A ソ連崩壊を教訓とした現代中国の文化的統治の分析 - 多民族共生のあり方を模索する - B 大泉高校において、探究に対して心理的負担を感じる生徒を減らすために、指導方法をどのようにすべきか
科学技術・工学	13	A 国や保護者、生徒がそれぞれ教員に求めるものはどのような違いがあるのか? B ダチョウを安価に食用するための課題に関する考察

前半

発表時間

① 13:00 ~ 13:15 ② 13:15 ~ 13:30 ③ 13:30 ~ 13:45

ゼミ	パネル	発表タイトル
科学技術・工学	14	A 狭小地住宅の空間構成における表現と設計手法の分析 - 建築雑誌住宅特集を用いた調査から - B 高齢者の転倒予防を目的とした靴のつま先構造に関する分析と提案
	15	A アルギン酸ナトリウム系バイオプラスチックの代替可能性の検討 B 残響空間の活用方法とは - 周波数ごとの減衰の差の調査 -
生化学・環境	16	A アニメ視聴の心理的要因による菓の苦味軽減効果の検証 B クジラジラミの形態的特徴と宿主であるクジラの種や特性による差異の比較
	17	A 与える飼料と家畜の美味しさについて - ウズラの筋肉に含まれるグルタミン酸から考える - B 溶媒エタノール比とマイコスポリン様アミノ酸の抽出効率に関係はあるか? - サングの白化現象解決に向けて -
心理	18	A オンライン環境における非言語コミュニケーションの状況とその影響に関する研究 - アンケートを用いた調査から調べる - B コントラストへの松脂塗布量の違いが音響特性にも与える影響の評価 - 波形解析による比較検討 -
物理・数学	19	A トリボナッチ数列と103の倍数の関係 B Pythonを用いた人間の声の視覚的・数値的分析
	20	A 将棋における先手と後手の格差を是正する方法とは - 考慮時間の調整による検討 - B 人型ゲームの投票時におけるLLMの投票先の変化 - 人間の感情的発言はLLMの決定を変化させるか -
データサイエンス	21	A 大規模言語モデルにおける出力特性の比較評価と中立な言語の特定 - 応答のランダム性を活用したイデオロギー傾向の分析 - B 非音楽専攻者による音楽制作の可能性と課題 - 作曲補助ツール作成 -
	22	A カードゲームにおけるシャッフルの混ざり具合 B ハイドロプレーニング現象の影響を効率的に軽減するトレッドパターンの考察
物理・数学	23	A 高校生が継続的にトレーニングを行う意義とは - マッスルメモリーから考える - B ENDCOREモデルを用いて大泉高校2年生の言語コミュニケーションの特徴を探る
	24	A 北条氏照が景徳鎮製の磁器を手に入れることができた要因とは B 市販の国産スルメイカ腸内に薬剤耐性菌は存在するか
生化学・環境	25	A なぜ私の探究活動は破綻したのか? B 見た目が良い弁当のルールとは - 令和の弁当レシピ本分析から考える -
商・経営	26	A プレーキの掛け方による自転車でのTRWP排出量削減

発表タイトル 高2

ゼミ	パネル	発表タイトル
商・経営	1	A 微細ゴミのポイ捨てに対する仕掛の有効性 - 消しカスを具体例に考える - B ペーパー製品市場での生体戦略 - まちん本舗と西松屋の経営戦略の比較から次世代の生き残りの法則を提案する -
	2	A テレビCMにおける外国人出演者が与える印象の変化 - 過去の研究との比較 - B 観光客数増加の要因から考える地方自治体の観光政策の評価 - アニメ政策の有効性の検証 -
人文①	3	A 各都道府県間の経済格差を簡易的に測る指標の作成 - ビッグマック指数の考え方をを用いて - B アイシングの効果はトレーニング終了時点からの経過時間に影響されるか
	4	A 女性のキャラクターにおいて、二次創作が多くなる要素は何か？ B ポーカロイド楽曲における人気と要素の変化 - MVから人気要因を探る -
人文②	5	A 高校生の古着購買における選択基準とは何か B 徐福が日本にもたらしたものは - 近世の文献から考える -
	6	A シンデレラストーリーの解釈と物語の変容 - 1980-2020年代の日本の少女漫画から考察する - B 発音が持つイメージの可視化が単語記憶に与える影響
人文①	7	A SNSでの炎上発生から収束までに人々の感情はどう変化するか - Xにおけるフツちゃんへのツイートから分析 - B 体育祭で流れている曲のBPMと知名度は競技のパフォーマンスに影響を与えるのか
	8	A ロジンバッグ粉塵の健康被害の調査と液体チョコレートによる代替可能性の検討 B 指導者とリーダーシップの関係性について - ダニエルゴールマンのリーダーシップ6スタイルを用いて -
物理・数学	9	A ノートの背景色による学習効率の変化について - 1分間の暗記による短期記憶の測定から - B 口内刺激における学習時の集中度の変化
	10	A 読書習慣はなぜ有識者の読者の読書が必要なのか？ - 外国人読者と日本人の読書傾向を比較して - B 読書教育において小学校教員はどのような関わり方をすべきか - 子どもの心理発達支援のために -
法律・政治・教育	11	A 日本の整備新幹線・基本計画路線における若工5条件を満たすには B 聴覚優位の生徒において効果的な授業方法とは
	12	A 日本の男女賃金格差解消に向けた法政策の検討 - アイスランドにおける男女同一賃金政策との比較を踏まえて - B 「特攻」の経験を高校生の平和教育にどう生かすか - 特攻隊の手紙から読み解く -
科学技術・工学	13	A 環状7号線・8号線沿線において 地下鉄建設に必要な需要は発生できるか B 環境条件の分析による森林火災大規模発生地の予測

後半

発表時間

① 13:55 ~ 14:10 ② 14:10 ~ 14:25 ③ 14:25 ~ 14:40

ゼミ	パネル	発表タイトル
科学技術・工学	14	A 寝癖の発生メカニズム解明と効果的な予防法の検討 B ローカル鉄道の持続可能な軌道保守手法の提案 - いすみ鉄道の脱線事故事例から -
	15	A ドローン配送の実用化へのポリエチレン製ミウラ折り緩衝下式素材の開発 - 材質と構造の観点から - B 地震構造と耐震構造の比較による家具転倒防止効果の検証
生化学・環境	16	A 経路による異なるマイクログラスチック濃度を検出するために、フリース材の繊維構造と異なる繊維構造の検出 - B 土壌pHとミニトマトの生育の関係
	17	A 高齢者の食事支援を目的とした果物酵素による豚肉軟化 B 温度変化が焼きおにぎりの香りと嗜好性に与える影響 - 官能評価による検討 -
物理・数学	18	A スクロースの格子定数は理論通りになるか - 結晶格子角度測定を試み - B 音色と聞いた人が抱く印象の関係性
	19	A 数値最適化アルゴリズムを用いた献立の自動決定 B 吸音材の表面構造と音の吸収効果の関係 - 簡易実験による検討 -
データサイエンス	20	A 身体への負荷を減らすリュックサックの使用方法 B 軽量化が効果的か？ 軽量化が効果的か？ 軽量化が効果的か？ 軽量化が効果的か？
	21	A 男子高校生における50m走タイム向上に望ましい筋力強度に関する研究 B 運動部に所属する男子高校生の持久走に適したペース配分
物理・数学	22	A スマホ使用時間の推測プログラム作成 - スマホ依存への対処 - B 空気抵抗の観点で優れた次世代飛行機の形とは
	23	A ジュニア期におけるスプリントパフォーマンスを最大化する主観的努力度とは B 睡眠時間の変化が不随意運動の頻度と与える影響 - 自身の体調変化の記録から -
物理・数学 生化学・環境	24	A 太陽光発電を用いた飛行機に適した形とは B ミドリムシは紫外線に対して負の走行性を示すのか

発表タイトル 英語発表

前半

発表時間

① 13:00~13:15 ② 13:15~13:30 ③ 13:30~13:45

発表者	発表科目	発表タイトル	発表内容
高2	生化学・環境	E1A	Effects of Sugar, Natural, and Artificial Sweeteners on Sleep Quality under Sweetness-Matched Conditions 甘味度を一定に保った砂糖、人工甘味料、天然甘味料の摂取が睡眠の質に与える影響の比較研究
高2	物理・数学	E1B	Considerations for Suitcases That Are Less Likely to Get Scratched When Checked on a Plane - Consider the Materials Used for the Cover - 飛行機に預入れるときに傷がつきにくいスーツケースの考察 - カバーに使用する材質から考える -
高2	人文②	E2A	Reassessing Japan's Act on Promotion of Women's Participation - A Comparative Legal Analysis with Canada's Gender Equality Framework - 日本の女性活躍推進法の再評価 - カナダの男女平等枠組みとの比較法的分析 -
高2	商・経営	E2B	Youth's Recognition of Gender Gap in the Time Spent on Household Work - Focusing on the Global Comparison and the Contribution of Asset-based Language - 家事に費やす時間の男女格差に関する若者の認識 - 国際比較とAsset-based-Languageの貢献に注目して -
高1	科学技術・工学	E3A	Comparison of Supercooling Probability in Carbonated Water with Different Levels of Dissolved CO ₂ 炭酸水における過冷却発生確率の溶存気体量の違いによる比較
高1	薬学・医療・スポーツ	E3B	Fixed VAR: A Feasibility Study in High School Soccer サッカーにおいて審判のオフサイド判定制度に影響する要因の検証 - 視野角・深度の観点から -
中I	I組	E4A	Our Own Way of Making the Most of Nerima Vegetables - Simple Ways to Help Children Enjoy Healthy Eating - 自己流！練馬野菜の活かし方 - 練馬野菜を子供と美味しく食べるには？ -
中I	I組	E4B	Come Alive, Nerima Veggie Fest! - A Gourmet Festival celebrating Smiles, Health, and Vitality - 沸け！練馬ベジフェス！ - グルメフェスで人類の笑顔と健康と活気を守る -
中II	人間関係 コミュニケーション	E6	Will Teachers Continue Assigning Boring Group Work? - Oizumi Junior High School 2nd Grade Group Work Reform and Suggestions - その話し合いはまだ続けるつもり？ - 大泉中学 2年生のグループワーク改革の考察と提案 -
中III	法律・政治	E7	Using Trick Art to Prevent Children from Falling Out of Windows 幼児による窓からの転落事故のストッパーとは - 錯視を用いて -
中III	環境	E8	Using Crayfish Worms to Assess Pollution Levels in Rivers and Ponds ヒルミズを活用した河川・湖沼における汚れ具合の推測

英語発表者は赤色のリボンをつけています

後半

発表時間

① 13:55~14:10 ② 14:10~14:25 ③ 14:25~14:40

発表者	発表科目	発表タイトル	発表内容
高2	心理	E1A	Overcoming Psychological Challenges Faced by Healthcare Workers During Wartime: The Case of the Ukraine War 戦争時における医療従事者の精神的困難を克服するには - ウクライナ戦争を事例として -
高2	心理	E1B	The Potential of Robot Therapy in alleviating academic stress - Correlational study between high school students and NICOCO robot - ロボットセラピーの公共空間における有用性
高2	データサイエンス	E2A	Usage and prospect of using 3D Holograms in Forensic Field 法医学現場における3Dホログラムの活用とその展望
高2	法律・政治・教育	E2B	Applying Canadian Indigenous Policy Principles to Japan's Legal System - A Case Study of the Ainu People and the Challenges of Affirmative Action Measures - カナダの先住民政策原則を日本の法制度に適用する - アイヌ民族と積極的差別是正措置の課題に関する事例研究 -
高2	商・経営	E3A	Considering Japan's Regional Railways from the Perspective of the UK's Railway Revitalization Policy - Based on an Analysis of Tourist Traffic on the Tsunagi Railway - 英国の鉄道活性化政策にみる日本の地方鉄道の将来 - いすみ鉄道の観光客動態分析に基づいて -
高1	生化学・環境	E3B	SPF Levels and the Removability of Sunscreens 日焼け止めのSPF値と落とすにくさの関係
高1	数理科学	E4A	Reducing Mathematical Carelessness - The Impact of Visual Interventions - 視覚的要素を活用して数学のケアレスミスを減らす方法
高1	薬学・医療・スポーツ	E4B	Effective Goal Kicks in Girls Soccer - Short vs Long Methods - 女子サッカーにおける効果的なゴールキックの分析
中I	IV組	E5A	Let's Share Nerima Anime! - Creative Communities from a "Mini Comic Market" - 練馬のアニメを広めたい - ミニコミケから広がる創作と人々の輪 -
中III	医療	E6	Linguistic Ownership and the Spread of Esperanto: The Case of Decline in Japan from a Constructed Language Perspective エスペラントの普及と所有権の放棄 - 日本における活動の衰退を背景に(人工言語研究の視点から) -
中III	共生	E7	Reducing Writing-Related Hand Staining in Left-Handed Writers A Study on the Use of Hand Covers 筆記時の手のカバーは左利きの不便を軽減できるか







中山





